

グランプリ

甲南大学経営学部(西村ゼミ) × まねき食品
テーマ「潜在顧客を獲得せよ！」

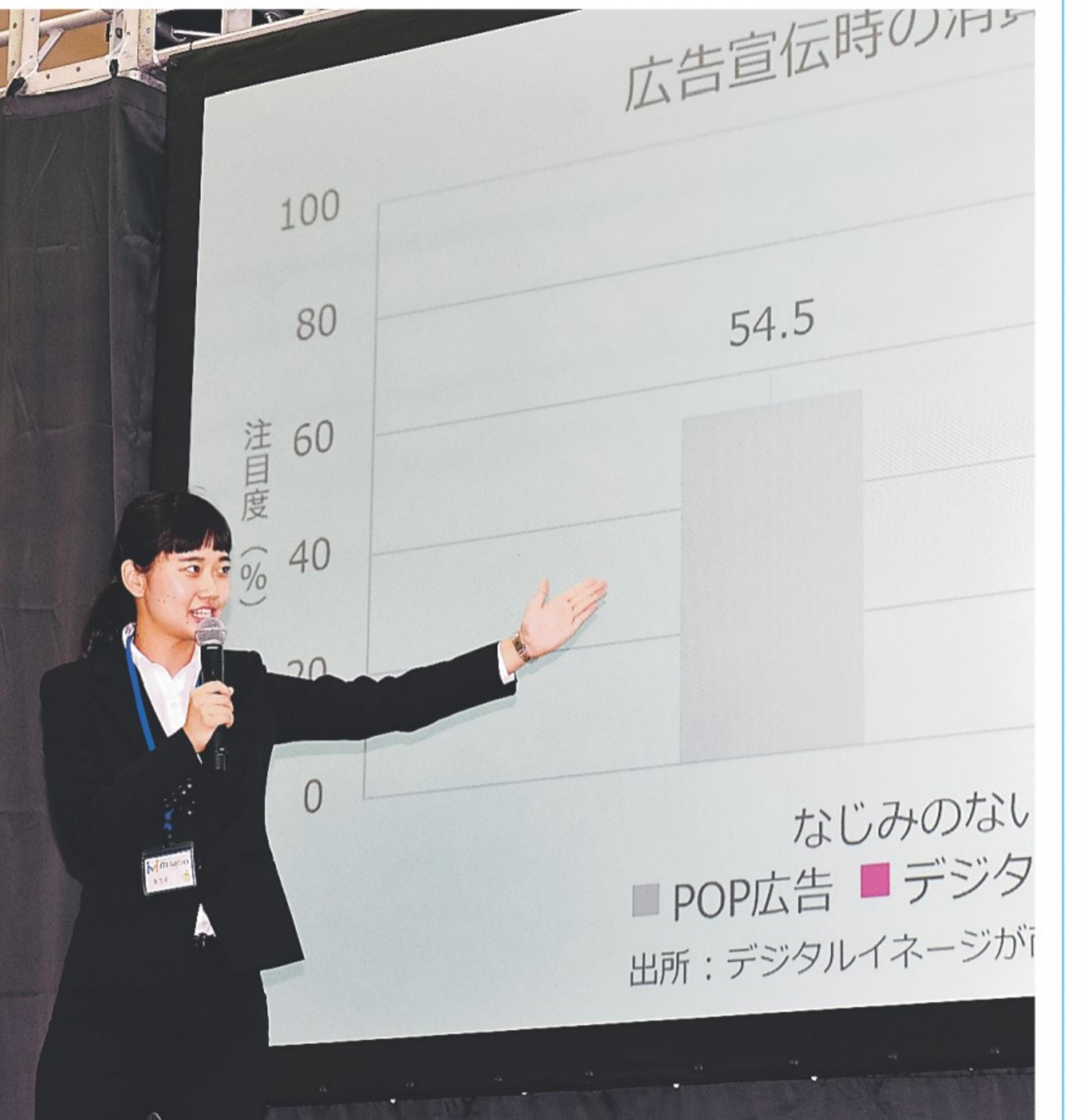


女性の「ほっとプレイス」提案



まねき食品株式会社・竹田典高
専務取締役の話 「今日のプレゼン
ーションは学生の気迫を感じ
た。学生がぎっかりとした情報
収集に基づく分析を行つたうえ
で、セグメントを定め、わかりや
たい」

「仕事終わりに1人でほっとでき
る場所」。そこで「ハイミー」
カフェを家に次ぐ「第2のほ
っとプレイス」を提供できる場
所、「スイーツdeちょい飲
み」を提案する。バウムクーヘ
ンをアーモンドバターなど4種



ゼミ代表・林優花さんの話 「ゼミ生22人全員のモチベーションが上がらない時期もあったが、途中からひとまとまりになることができた。現場を踏んで、現状を徹底的に調べることでペルソナがイメージでき、「第2のほっとプレイス」というコンセプトこそ他店にはないハイミーカフェらしさになると思い、ストーリーを明確にすることができた」

関西学院大学商学部(川端ゼミ) × 剣菱酒造
テーマ「剣菱の未来を切り拓く～蔵元と剣菱愛好家による共創イノベーション～」

ファン限定宴会を開催

この日のない人に「500年間変わらぬ味を守り続けていることを」などを伝えたところ65%が「飲んでみたい」と答えた。飲んだことだわりが知られないギヤップを埋めるべく、試験版フリーアンサートとしてフェイスブックページを開設。海外からもアクセスがあり、剣菱グッズが欲しいといった要望を集めることができなかつた。ただ、愛好家同士の交流が置かれている飲食店でのファンサイト限定宴会を提案してみたい。飲食店との取引拡大も期待でき、そこで剣菱グッズを販売すれば愛好家の結束力向上にもつながり、マーケティング情報の収集もできる。



京都大学経済学部(若林ゼミ) × 大月真珠
テーマ「宝飾業界におけるBtoCマーケティング」

2ウェイ商品反応上々

大月真珠は真珠の養殖から販売まで一貫して手がけ、売り上げの85%を卸売り事業が占めます。卸売り事業を伸ばすには真珠市場を拡大する必要があると引きのアプローチを考えた。そこで成人式を迎える娘に母からプレゼントする時を購入機会と捉え、髪飾りでネックレスにも商品化を提案。「一つのアクセサリーの私」というキャッチフレーズを考えた。神戸の呑服店で、振袖を選ぶタイミングで販売する。継続的に真珠を買ってもらうためのファーストステップとして価格は3万円程度に抑えた。購買する母親の75%は「どうせ買うなら2ウェイ」がいいと回答。呑服店にもヒアリングしたところ、「ぜひ置いてみたい」と好意的な反応が得られた。

課題解決ラボ2017 神戸で発表会

地域企業と大学生のマッチングラボトリー
m labo
エムラボ

新商品開発やそのプロモーション、社員のマネジメントなど中小企業の抱える経営テーマについて大学ゼミの専門性と学生ならではの切り口で解決策を提案する「Mラボ課題解決ラボ発表会」が10月28日、神戸市内で開かれた。県内10社から与えられたテーマについて、11大学20ゼミのチームが挑んだ。グランプリには、まねき食品が展開するカフェにコンセプトを定めたメニュー、プロモーションを提案した甲南大学経営学部西村ゼミが選ばれた。



11大学20ゼミが参加した「課題解決ラボ発表会」=神戸市中央区、神戸ハーバーランドスペースシーター

「課題解決ラボ」は、兵庫県、神戸新聞社、兵庫県中小企業団体中央会などが県内の企業と大學生の就職マッチングを目指して取り組んでいる「Mラボ」のメソニティ事業で、今年で5回目の開

催。中小企業が直面している課題について、テーマに即した研究を専攻しているゼミの学生がイン事業で、今年で5回目の開

組み。6月からスタートし、8

月に行われた中間発表会の講評をもとに内容をさらに深掘り下げ、より実践的な提案をして練り上げた。発表会では各チームが10分の持ち時間でプレゼンテーションを実施。情報収集力、実現可能性、独自性、論理性、プレゼン力を基準に7人の審査員による

審査委員長を務めた神戸大学経済学部・若林ゼミ(同・大月真珠)、審査員特別賞に甲南大学経済学部・川端ゼミ(研究対象企業・剣菱酒造)、3位に京都大学経済学部・若林ゼミ(同・大月真珠)、審査員特別賞に甲南大学経済学部・奥野ゼミ(同・吉澤ゼミ)がそれぞれ選ばれた。

評価が行われた。グランプリには、まねき食品教授は「グランプリは現場の情報報をもとにペルソナを作つて納得性の高いストーリーを作つた」と、準グランプリは「実際にSNSを立ち上げ、リアルとの連動も考えたこと、3位は購買機会をとらえて考えた商品が実際にはれるチャンスがあることを評価した」と講評を述べた。

大学院経営学研究科の南知恵子教授は「グランプリは現場の情報報をもとにペルソナを作つて納得性の高いストーリーを作つた」と、準グランプリは「実際にSNSを立ち上げ、リアルとの連動も考えたこと、3位は購買機会をとらえて考えた商品が実際にはれるチャンスがあることを評価した」と講評を述べた。

■審査委員長
・南 知恵子 神戸大学大学院経営学研究科教授

■審査委員
・清水 信年 流通科学大学商学部教授
・永吉 一郎 株式会社神戸デジタル・ラボ代表取締役

・濱崎 省吾 パナソニック株式会社企画室CTO室・パナソニック・ベンチャーグループアソシエイト

・藤原 岳史 株式会社NOTE代表取締役

・森村 文一 神戸大学大学院経営学研究科准教授

・吉住 裕子 未来教育設計代表取締役

=敬称略

若き発想
企業に貢献

M-labキャラクター
ラボラトリ



甲南大学経営学部(奥野ゼミ) × 吉田ピーナツ食品
テーマ「B-CHIEF PROJECT」

チーフ育て組織活性化

会社の抱える問題を知るために、社員に対し働くまでのモチベーションなどについてアンケート調査をした。「将来管理職になりたいか」尋ねたところ「なりたい」が20人、「なりたくない」が55人だった。職場環境に満足していない社員も多かった。そこで考えたプロジェクトが「B-CHIEF」。複数のチームをつくって目標設定をして、PDC(計画、実行、検証)のサイクルを回す。チームは部門を越えたメンバ構成とし、リーダーは同じ引きで決められる。参加を促すためにメンバにはバスを配布しインセンティブを設ける。組織が活性化し、コミュニケーションも活性化する。こうしてリーダーと社員をつなげチーフを育てていくことで、働く上でモチベーションも上がる。